

# Banque de stratégies de formation

---

L'idée directrice de la banque de stratégies de formation de Wiki-TEDia est de favoriser le cumul, le partage et la révision continue des connaissances sur les stratégies de formation.

Le tableau ci-dessous contient toutes les stratégies figurant dans la Banque.

Si vous souhaitez contribuer en ajoutant une nouvelle stratégie, proposez-la dans la page Actualités.

0-9 | A | A | B | C | D | E | f | g | H | I | J | k | L | M | N | O | P | Q |  
R | S | T | u | v | w | x | y | z

## 0-9

4C/ID  
4MAT

## A

Analogie  
Animation  
Apprentissage basé sur les cas  
Apprentissage collaboratif  
Apprentissage coopératif  
Apprentissage en équipe  
Apprentissage expérientiel  
Apprentissage fondé sur l'enquête  
Apprentissage par découverte  
Apprentissage par découverte guidée  
Apprentissage par l'action  
Apprentissage par le service  
Apprentissage par problèmes  
Apprentissage par projets  
Apprentissage par équipes  
Apprentissage social  
Approche par objectifs  
Auto-explication  
Auto-questionnement  
Auto-évaluation

## B

Blogue  
Brise-glace

## C

## **D**

Devoirs  
Diagnostic des conceptions préalables sur la nature de la science  
Diagramme Vee  
Dialogue socratique  
Discussion  
Démonstration

## **E**

Ecriture collaborative (wiki)  
Enseignement ancré  
Enseignement efficace  
Enseignement explicite  
Enseignement programmé  
Enseignement réciproque  
Entraînement de tâche partielle  
Etayage  
Etude de cas  
Evaluation formative  
Evaluation sommative  
Exemple résolu  
Exemples  
Exercices  
Exposé  
Exposé interactif  
Exposé inversé  
Exposé magistral  
Exposé oral

## **F**

## **G**

## **H**

**I**

Individualisation assistée par une équipe

**J**

Jeu de rôle

Jeu de simulation

Jeu sérieux

Jeu vidéo éducatif

Jeu éducatif

Jigsaw

Journal d'apprentissage

Journal de bord

**K****L**

Lecture-écriture coopérative

**M**

Manipulation

Mentorat académique

Mentorat professionnel

Micromonde

Modelage

**N**

Narration (storytelling)

Neuf événements (Gagné)

Neuf événements (étendu - Smith et Ragan)

**O**

Objectifs d'apprentissage

Organisateur graphique

Organisateur introductif

**P**

Pebble-in-the-pond (Merrill)

Portfolio

Pratique délibérée

Prise de notes

Prise de notes structurée

Problématisation

Présentation animée

Pédagogie de maîtrise des apprentissages

**Q**

Questions des apprenants

Questions des enseignants

Quiz

**R**

Rappel libre

**S**

Simulation

Stratégies d'apprentissage assisté par les pairs

Système tutoriel intelligent

**T**

Taxonomie de Bloom

Taxonomie de Bloom révisée (Anderson et al.)

Test

Théorie de l'élaboration

Théâtre-forum

Tutorat

Tutorat (enseignement) par les pairs

Tutorat en ligne

Tutoriel

**U**

**V**

**W**

**X**

**Y**

**Z**